

WORKING AGENDA for MULTIPLIER EVENTS

WP5. Dissemination & Exploitation /A5.4. Multiplier events

Bunele practici în educația antreprenorială Eveniment multiplicare și atelier de lucru

ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE A MOLDOVEI (P6. ASEM)

str. Bănulescu Bodoni 61, MD 2005 Chișinău, Republica Moldova

bl. A, aud. 701

Data: 20/03/2019

Program:

09⁰⁰ - Înregistrarea participanților

09³⁰ - Cuvânt de salut

Olesea Sîrbu – prorector, coordonator instituțional proiect ReStart

Angela Solcan - Decan, facultatea Business și Administrare, ASEM

Gheorghe Țurcan – Șef departament, Management, ASEM

10⁰⁰ - Oportunități de lansare și dezvoltare a afacerilor pentru tineri în Republica Moldova

Olesea Frunză - coordonator ODIMM, Programului „START pentru TINERI: o afacere durabilă la tine acasă”, Proiectului Finance4SocialChange

Aurica Braguța – președinte, ANTIM, Asociația tinerilor antreprenori

Dorin Prisacaru – antreprenor, Smart Business Solution

Hristev Eugen – antreprenor

12⁰⁰ – Pauza de masă

13⁰⁰ – Practici europene în educația antreprenorială

Elena Fleacă – coordonator proiect ReSTART, Universitatea Politehnica București, România

Milena Todorova – reprezentant proiect ReSTART, Universitatea Ruse Angel Kanchev, Bulgaria

Radovan Drab - reprezentant proiect ReSTART, Universitatea TUKE, Slovenia

Lucia Mira - reprezentant proiect ReSTART, Agenția Universitară de Francofonie, România

Sergiu Soltan – antreprenor

15⁰⁰ - pauza de cafea

15³⁰ - Practici europene în educația antreprenorială

Ludmila Stihii – consultant regional în implementarea învățământului dual, GIZ

Angela Solcan - decan, facultatea Business și Administrare, ASEM

16³⁰ Discuții

Evenimentul este organizat în cadrul proiectului ERASMUS+, ReSTART

Reinforce entrepreneurial and digital skills of students and teachers to enhance the modernization of higher education in MOLDOVA.

Pentru a afla mai multe despre proiect, accesați <http://www.restart-eu.upb.ro/about-us/>

Date de contact: Covaș Lilia – tel. 079547953, email – liliacovas@yahoo.com